# 1.O que se pretende representar com a indicação de navegabilidade nos diagramas de classes da UML?

Indica se os objetos associados podem navegar de uma classe para a outra ou seja aceder atributos uma da outra . A seta sem preenchimento indica que a navegabilidade pode ser nos dois sentidos, quando a seta se encontra preenchida indica que a navegabilidade só pode ocorrer no sentido que a seta a ponta.

# 2.Explique o que é uma classe associativa no contexto dos diagramas de classes da UML descrevendo um contexto de utilização.

Em UML podemos utilizar uma linha entre classes indicando a propriedade de associação por exemplo classe biblioteca e classe livros, existe uma associação entre livros e biblioteca, nos diagramas de objetos podemos também indicar a multiplicidade da ligação, no caso do exemplo seria uma ligação 1 para muitos já que uma biblioteca pode ter vários livros no entanto um livro (Exemplar especifico) apenas se encontra numa biblioteca.

# 3. Comente a seguinte frase “Os diagramas de componentes podem ser representados dentro de diagramas de implementação de modo a ilustrar o seu ambiente de execução”.

Um diagrama de componentes é utilizado para indicar as relações que existem entre diferentes ficheiros/componentes num projeto, por exemplo (fonte.c objeto.o executavel.exe).Um diagrama de implementação mosta como devemos utilizar o nosso softaware juntamento com o hardware, por exemplo num sistema de internet, temos um router que se liga a servidores que se ligam a uma base de dados. Sendo assim podemos utilizar os dois em conjunto para criar um digrama mais completo mostrando a relação dos componentes e ainda ilustrando o ambiente os os mesmos serão executados.

# 4. Indique e descreva os principais workflows do processo unificado.

Começamos pelo workflow de levantamento de requisitos funcionais e não funcionais onde sera criado o diagrama de casos-de-uso. Em seguida o workflow projeto onde explicamos com sera organizada a programação do mesmo recorrendo a diagramas de classes e objetos tal como diagrama de estados. Seguimos para o Workflow de implementação onde implementamos o Codigo transformando-o em código fonte, podemos utilizar diagramas de atividades para organizar melhor.Em seguida utilizamos o workflow de teste onde testamos o programa e por fim workflow de distribuição onde distribuímos o projeto final

Levantamento de requisitos funcionais  
Projeto  
implementação (escrever e compilar )

Teste

distribuicao